

INFORMAȚII PERSONALE **Constantin Mihai Gabriel**Website: <https://qconstantin.aimultimedialab.ro/index.html>

Sexul Masculin Data nașterii 12/03/1984 Naționalitatea Română

EXPERIENȚA
PROFESIONALĂ

Octombrie 2017 - Prezent

Student doctorand

Universitatea Politehnica București

- Dezvoltarea Algoritmilor de Inteligență Artificială, bazati pe metode existente sau originali.
- Analiza cerințelor și identificarea soluțiilor optime pentru a răspunde la acestea.
- Crearea de baze de date care ajuta în dezvoltarea algoritmilor.
- Dezvoltarea de pachete API care permit integrarea algoritmilor în soluții existente.
- Participarea la 8 proiecte de cercetare, atât naționale cât și internaționale, dar și proiecte de cercetare susținute de parteneri industriali.
- Framework-uri pentru dezvoltarea algoritmilor de Inteligența Artificială și Deep Neural Networks: Keras, Tensorflow, caffe, PyTorch.
- Colaborare cu departamentele tehnice ale partenerilor industriali în vederea implementării

Tipul sau sectorul de activitate Cercetare în Inteligență Artificială

Aprilie 2011 - Prezent

Dezvoltator Software Senior

UTI Grup

- Dezvoltare software și conducerea unei echipe de dezvoltare software. Designul și dezvoltarea sistemelor de securitate video, ingineria sistemelor, analiza video și recunoaștere optică. Integrări cu diverse sisteme de securitate (efracție, detecție de incendiu) sau management de clădiri.
- Dezvoltarea sistemelor și modulelor de detectare optica a evenimentelor (License Plate Recognition, Video Analytics).
- Designul și dezvoltarea sistemelor complexe de analiza de evenimente – analiza situației din teren pe baza tuturor senzorilor și luarea de decizii în funcție de starea senzorilor. Aplicații de tip comanda și control.
- Protocoale și framework-uri de streaming, compresie și analiza video – Onvif, ffmpeg, H.264, OpenCV.
- Dezvoltare pe sistemele de operare Windows, Linux si Android.
- Arhitectura software – software design patterns.
- Colaborarea cu departamentele tehnice ale clienților firmei pentru implementarea produselor.
- Colaborarea cu echipele tehnice ale furnizorilor pentru implementarea componentelor.

Tipul sau sectorul de activitate Dezvoltare Software

Martie 2008 – Aprilie 2011

Dezvoltator Software

Softrust Computers

- Dezvoltarea software și conducerea unei echipe de dezvoltare software. Designul și dezvoltarea sistemelor de securitate video și ingineria sistemelor. Integrări cu diverse sisteme de securitate (efracție) sau management de clădiri.

- Protocoale de streaming și compresie video: DivX, MJPEG, H.264
- Dezvoltare pe sistemul de operare Windows.
- Colaborarea cu departamentele tehnice ale clienților firmei pentru implementarea produselor.
- Colaborarea cu echipele tehnice ale furnizorilor pentru implementarea componentelor.

Tipul sau sectorul de activitate Dezvoltare Software

Iulie 2006 – Martie 2008

Dezvoltator Software Junior

Softrust Computers

- Dezvoltarea și debugging pentru produse axate pe managementul documentelor, procesarea semantica a documentelor și produse de supraveghere video.
- Dezvoltare pe sistemul de operare Windows.

Tipul sau sectorul de activitate Dezvoltare Software

Iulie 2005 – Octombrie 2005

QA engineer

Ubisoft România

- Testarea produselor firmei Ubisoft, raportarea de buguri și verificarea rezolvării problemelor produselor.

Tipul sau sectorul de activitate Asigurarea Calității

EDUCAȚIE ȘI FORMARE

2015 - Prezent

Studii de doctorat

Universitatea Politehnica București – Facultatea de Electronică, Telecomunicații și Tehnologia Informației

Nume lucrare: Analiza automată a impactului vizual al documentelor multimedia

- Algoritmi de analiza automată a fișierelor video și a imaginilor
- Procesare de imagini
- Detecție de evenimente în fișierele multimedia
- Extragere și tipologii de descriptori
- Algoritmi și metode de clasificare automată
- Studiul conceptelor subiective legate de impactul vizual al datelor multimedia.

2003 - 2008

Inginer în domeniul Ingineria sistemelor și calculatoarelor

Universitatea Politehnica București – Facultatea de Automatică și Calculatoare

Specializarea : Automatică

- Analiza matematica, Algebra, Statistica, Ecuații diferențiale.
- Fizica, Electronica, Dispozitive și circuite electronice.
- Programare în limbaj de asamblare, Programare orientată pe obiecte, Programarea sistemelor de timp real, Programarea sistemelor paralele, Programarea interfețelor cu utilizatorul.
- Metode de comunicații de date, Comunicarea între procese.
- Baze de date.
- Structuri de date și algoritmi.
- Algoritmi de calcul paraleli, metode numerice.
- Arhitectura calculatoarelor.
- Teoria sistemelor, Reglari automate, Modelarea sistemelor.
- Prelucrarea semnalelor.

1999 - 2003

Bacalaureat

Colegiul Național „B. P. Hasdeu” Buzau

Specializarea : Matematica-Informatica

COMPETENTE PERSONALE

Limba(i) maternă(e) Romana

Alte limbi străine cunoscute

	INTELEGERE		VORBIRE		SCRIERE
	Ascultare	Citire	Participare la conversație	Discurs oral	
Engleza	C2	C2	C2	C1	C1
Franceza	A2	A2	A1	A2	A1

Niveluri: A1/2: Utilizator elementar - B1/2: Utilizator independent - C1/2: Utilizator experimentat
 Cadrul european comun de referință pentru limbi străine

Competențe de comunicare Competențe de comunicare atât în cadrul echipei cât și cu clienții dobândite în cursul carierei.
 Spirit de echipă.

Competențe organizaționale/manageriale Competențe de organizare și management bune dobândite în cadrul echipelor de dezvoltare software conduse.

Competențe dobândite la locul de muncă Dezvoltarea algoritmilor de Inteligență Artificială
 Crearea de algoritmi originali de Inteligență Artificială
 Dezvoltare software.
 Analiza și ingineria sistemelor.
 Asigurarea calității.
 Managementul echipelor de dezvoltare software.
 Designul modulelor și arhitecturii software.
 Lucrul în cadrul echipelor de cercetare și dezvoltare

Competențe informatice Sisteme de operare: Windows, Linux.
 Limbaje de programare: C++, C, Java, C#, PHP, ASM, Python.
 AI and DNN frameworks: Keras, Tensorflow, caffe, PyTorch
 Medii de dezvoltare: Microsoft Visual Studio, Code::Blocks, Eclipse, Zend, Android Development Studio, PyCharm.
 Software Design Patterns.
 Windows API.
 User Interface: MFC, XAML, Qt, Windows Forms.
 Baze de date: Microsoft SQL Server, MySQL, DAO, ODBC.
 Limbaje de analiza numerică și matematică: Matlab.
 Limbaje și frameworkuri de procesare de imagini: OpenCV, LeadTools.
 Editare: Microsoft Office.

Permis de conducere ▪ B

Lucrări publicate și activități suplimentare

- 22 de lucrări publicate în jurnale, reviste, conferințe sau cărți, printre care:
 - M.G. Constantin, L.D. Stefan, B. Ionescu, C.-H. Demarty, M. Sjöberg, M. Schedl, G. Gravier : Affect in Multimedia: Benchmarking Violent Scenes Detection. IEEE Transactions on Affective Computing, April 2020. Q1, Impact Factor: 6.288
 - M.G. Constantin, M. Redi, G. Zen, B. Ionescu : Computational Understanding of Visual Interestingness Beyond Semantics: Literature Survey and Analysis of Covariates. ACM Computing Surveys, 52(2), March 2019. Q1, Impact Factor: 6.131
- 186 de citări, h-index = 8, i10-index = 8 (Google Scholar)
- Membru al echipei de organizare pentru 11 conferințe sau task-uri din cadrul conferințelor
- Recenzor pentru 2 reviste și 8 conferințe, printre care:
 - IEEE Transactions on Affective Computing. (Q1, Impact Factor = 7.512)
 - 28th ACM International Conference on Multimedia, 12-16 October 2020 Seattle, USA
 - 25th International Conference on MultiMedia Modeling, Thessaloniki, Greece, Jan. 2019